

Эффект пламени (пример двойной буферизации)

Автор: Андрей
16.12.2009 11:13 -

В раздел [Borland C++ Builder](#) добавлена новая [статья](#), посвященная программе "Эффект пламени". Эта программа моделирует эффект горения пламени с помощью системы частиц. Одновременно с этим программа демонстрирует метод двойной буферизации, выводя изображение на два графических объекта - основной экран и буфер (который идентичен основному экрану в случае, если двойная буферизация не используется).

Скачать исходный код и exe-файл программы можно [здесь](#).