

В разделе [Учебник C++](#) появилась первая [статья-практическое занятие](#), в которой я рассказываю, как используя теоретический материал, изложенный в предшествующих уроках, написать игру "Пятнашки". Эта статья будет полезна начинающим программистам, поскольку описывает, как именно использовать довольно сухую справочную информацию по средствам языка C++ для написания вполне конкретных программ и указывает, на что следует обратить внимание при их разработке.